PROYECTO FINAL pROGRAMACION II

# propuesta:

Sistema de Administración de Restaurante.

## Descripción:

E l sistema hará uso de la simulación de una base de datos, en un archivo de texto. Éste tendrá como fin almacenar información mediante la introducción de datos perteneciente a la administracion de un restaurante.

## Objetivo:

Administrar los ingresos y egresos, empleados contratados y su respectiva area, así como el inventario general de todos los productos de un restaurante.

## JUSTIFICACIÓN

La administracion de las empresas actuales se basa en programas y/o aplicaciones que aporten un ecosistema sencillo y veloz para llevar un control firme de todos los datos e información que manejan. Por lo tanto crear un sistema de este tipo logrará estos cometidos, brindandole a la empresa mayor facilidad de administracion de la información de distintos tipos

## ALCANCE

El proyecto tendrá como alcance a la unidad administrativa del restaurante la cual tendrá control sobre la información manejada en el programa. Está en manos de los empleados de esa unidad proporcionar acceso al programa. El proyecto podrá ser utilizado en cualquier restaurante que cumpla con características estándar. El número de usuarios que podrán manejar el programa está limitado al número de empleados disponibles en el área administrativa, los cuales tendrán acceso total al programa para el registro de nuevos atributos y nuevos elementos a la base de datos donde sea necesario.

Los usuarios del sistema serán los siguientes:

Administrador: Tendrá acceso total al programa. Sera el encargado de añadir y modificar todos los registros disponibles en la base de datos así como de modificar los estados de los empleados, también deberá establecer que empleados tendrán acceso a los registros y a cuántos de ellos.

Empleados:

Habrá distintos tipos de empleados en ciertas áreas en donde cada uno podrá acceder solamente a un registro (El correspondiente a su área de trabajo) o dependiendo de su puesto podrá acceder a uno o más registros (los establecidos por el administrador) al área donde labora. Por ejemplo el empleado en el área de inventario solo tendrá acceso al registro de inventarios.

## DISEÑO BD

## HERRAMIENTAS A UTILIZAR

Utilizaremos Dev c++ v.5.6

Dev-C ++ es un entorno con todas las funciones de desarrollo integrado (IDE) para el lenguaje de programación C C / ++. Utiliza el puerto Mingw de GCC (GNU Compiler Collection), ya que es compilador. Dev-C ++ también se puede utilizar en combinación con Cygwin o cualquier otro compilador basado GCC.

Las características son:

- Soporte compiladores basados ​​en GCC

- Depuración integrada (usando GDB)

- Gerente de proyecto

- Sintaxis personalizable editor destacando

- Examinador de clases

- Código de finalización

- Listado de función

- Soporte de perfiles

- Creación rápida de Windows, la consola, bibliotecas y archivos DLL estáticos

- Soporte de plantillas para crear sus propios tipos de proyectos

- Creación Makefile

- Los archivos de recursos Editar y compilar

- Herramienta de administración

- Soporte de impresión

- Buscar y reemplazar instalaciones

- Apoyo CVS

# INTEGRANTES:

Pedro Perafán Carrasco [130176]

Alejandra Meléndez Reyes [130576]

Jorgei Nava Granados [130662]